

**Engineering Fundamentals**

**Edison Lascano PhD**

**NRC:7159**

**01 Definition**

**TEAM MEMBERS**

SANTORUM SANDOVAL THAIS YETSALEM

TITUAÑA MORENO DANIELA LISSETTE

QUIMBIULCO CARRION JUAN DIEGO

SILVA VELASQUEZ RAUL ANDRES

RAMOS VASCO DANIELA CAMILA

**TEAM 05 PARADIGM**

**TOPIC: ESPE MOBILE APPLICATION**

**LEADER: JUAN DIEGO QUIMBIULCO**

**PROBLEM**

The problem to which we will propose a solution with this project is the following, begins when a new student enters The University of The Armed Forces ESPE,enters its facilities for the first time and realizes that the campus is extensive and it would be so easy to get lost in it. That makes it difficult to attend classes on time or just to get to know the place where they will spend most of their day. That is why we have thought of an interactive application that shows the classrooms and places of coexistence in the university. This will facilitate mobility within these facilities and the agility of students to go to their classes and in the corridors of the university.

El problema al que le planteamos solución con este proyecto; es el siguiente, comienza cuando un estudiante de nuevo ingreso en la universidad de las fuerzas armadas entra a sus instalaciones por primera vez y se da cuenta que el campus es extenso y sería tan fácil perderse en este. Eso complica la asistencia puntual a sus clases o el simple hecho de conocer más de cerca el lugar donde van a pasar la mayoría de tiempo en su día. Es por eso que hemos pensado en una aplicación interactiva que muestre las aulas y lugares de convivencia en la universidad esto facilitará la movilidad dentro de dichas instalaciones y la agilidad de los estudiantes al dirigirse a sus clases y en los pasillos de la universidad.

**OVERVIEW**

When going to a new place, new entrants tend to find it difficult to place certain places for their classes or carry out their processes within the university institution, organize their schedules, manage the educational platform, recognize their assigned engineers, so with the help of a new application where you can solve all these unknowns it will be much more feasible for the group of students to satisfy their doubts regarding the environment where they will make their university process, much more precise and detailed, even with a section to add recommendations for different subjects, thus facilitating their entry.

Al momento de ir a algún lugar nuevo, los de nuevo ingreso tienden a dificultarse en la ubicación de ciertos lugares para sus clases o realizar sus procesos dentro de la institución universitaria, organizar sus horarios, manejar la plataforma educativa, reconocer a sus ingenieros asignados, por eso con la ayuda de una nueva aplicación donde pueda resolver todas estas incógnitas será mucho más factible para el grupo de estudiantes satisfacer sus dudas en cuanto al entorno en donde harán su proceso universitario, mucho más preciso y detallado, incluso con una sección para agregar recomendaciones para diferentes materias, así facilitando su ingreso.

**BACKGROUND**

The software currently used in most universities in the sense of information and utilities are completely obsolete, have a confusing and a disorderly structure, the information provided is either very little or nothing, not to say outdated.

Forcing students just to gather information on certain academic procedures or simply to consult, they have to go to the university in person and get the information they were looking for. The institution, having a system that is practically useless, has to resort to the use of social networks as official information media and not its website as planned.

Necesitamos conocer cómo desarrollar una aplicación, pues ese es nuestro punto de partida. También debemos constar con el conocimiento adecuado de las instalaciones de la universidad, así como el conocimiento para diseñar un mapa.

Debemos tener el apoyo de las autoridades de la universidad, cualquier persona que nos oriente acerca de la ubicación de las aulas de clase y demás.

Además, debemos mantener una buena organización, esto nos servirá para el calendario que se piensa implementar, donde se podrá enviar alertas sobre las próximas clases y deberes.

Un poco de conocimiento sobre diseño y estética viene perfecto para la imagen de la aplicación y un apartado donde se muestren las últimas novedades y eventos que la universidad quiera comunicar. ''

We need to know how to develop an application, as that is our starting point. We also need to have adequate knowledge of the university facilities, as well as the knowledge to design a map.

We must have the support of the university authorities, anyone who can guide us about the location of classrooms and so on.

In addition, we should keep a good organisation, this will be useful for the calendar that we plan to implement, where we can send alerts about upcoming classes and homework.

A little knowledge about design and aesthetics is perfect for the image of the application and a section where the latest news and events that the university wants to communicate are shown.

One of the main elements that we consider implementing in our institutional university platform are:

* Updated information of the institution.
* Updated information on administrative processes.
* A pleasant and intuitive interface for the user.
* Efficient customer service through bots.
* Frequently asked questions section.
* Interactive map of internal and external facilities.
* University announcements synchronized in real time with the official social networks.
* Mobile application for students with various utilities. 